

Informations sur le processeur (CPU)

Dans ce document, nous vous donnons un petit aperçu des différences entre les processeurs ARM et x86/x64, ainsi que de leurs implications pour la dernière génération de puces M1 des appareils Apple.

Processeur :

Aujourd'hui, la plupart des ordinateurs sont équipés d'un processeur de type x86/x64 fabriqué par Intel ou AMD. La plupart des smartphones ou tablettes sont équipés d'un processeur ARM. Cadwork fonctionne UNIQUEMENT sur un processeur x86/x64, c'est-à-dire Intel ou AMD. Les applications logicielles dépendent fortement de l'architecture CPU d'un ordinateur ! Différents systèmes d'exploitation sont également utilisés.

Versions Windows :

Jusqu'à présent, chaque version Windows disposait d'une version simplifiée appelée Windows ARM. Il s'agit d'une version pour processeurs ARM. ± titre d'exemple, la tablette Microsoft Surface existe en version Light et Pro. La version Pro dispose d'un processeur Intel et d'un Windows normal, et permet d'installer et d'utiliser cadwork sans problème. La version Light dispose d'un processeur ARM avec une version Windows ARM et ne permet d'installer que des applications provenant du Microsoft Store.

Windows 11 ARM :

Avec la version 11 de Windows, Microsoft a publié pour la première fois une version ARM qui dispose d'un émulateur intégré. Celui-ci simule un environnement x86/x64 comme s'il s'agissait d'un processeur Intel ou AMD. Il est ainsi possible d'installer des programmes peu complexes qui ne fonctionnent normalement que sur une version Windows classique.

A l'heure actuelle, cadwork ne fonctionne toutefois pas correctement sur une version Windows 11 ARM ! Il est possible de l'installer et de le démarrer, mais des problèmes peuvent survenir. Nous déconseillons d'utiliser cadwork sur une version Windows 11 ARM et ne pouvons offrir aucune assistance technique !

Solutions Apple existantes :

Jusqu'à présent, les appareils Apple utilisaient également un processeur Intel (x86/x64). Cela signifie qu'il était possible, par exemple, d'utiliser un émulateur avec Parallels et de démarrer Windows dans l'environnement Apple. Ou de démarrer directement sous Windows avec Bootcamp. Dans cet environnement Windows, il est alors possible d'installer et de démarrer cadwork. L'avantage est qu'Apple utilisait jusqu'à présent des processeurs Intel et que l'architecture de base était donc la même que celle d'un ordinateur Windows classique. De manière générale, nous déconseillons la combinaison appareil Apple et Parallels/Bootcamp, car cela peut entraîner des problèmes et nous ne pouvons pas offrir d'assistance technique !

Nouveaux processeurs Apple M1 :

A l'avenir, Apple n'utilisera plus que des processeurs M1 développés en interne. Cependant, ces processeurs M1 utilisent une architecture ARM. Bootcamp ne sera donc plus pris en charge, car Windows nécessite un processeur x86/x64 (Intel/AMD) pour fonctionner normalement.

Problématique Parallels ARM :

Parallels est également compatible avec les nouveaux processeurs M1, MAIS c'est une version Windows 11 ARM qui est lancée ! Nous n'avons donc pas le véritable Windows 11, mais à nouveau la version ARM limitée. Étant donné que Parallels simule Windows en tant qu'émulateur et que nous disposons avec Windows ARM d'un deuxième émulateur qui simule le véritable Windows, nous avons une boîte noire à l'intérieur d'une boîte noire. Nous ne pouvons donc que déconseiller cette solution et n'offrons aucune assistance.